

โครงการวิจัยระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา 2563
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หัวข้อเรื่อง: การสร้างการ์ตูนแอนิเมชันเรื่อง “โควิด-19 ภัยใกล้ตัว”
(Cartoon animation “COVID-19 Imminent Threat”)

จำนวนผู้วิจัย 1 คน

ความนำ

ในปัจจุบันทุกวันนี้โรคระบาด covid-19 ได้แพร่กระจายเชื้อไวรัสไปทั่วโลกและสามารถแพร่เชื้อได้อย่างง่ายดายโดยผ่านทางอากาศ ถ้ามีผู้ป่วยจามหรือไอใส่มือแล้วไปจับสิ่งของต่างๆ การสัมผัสก็เป็นโอกาสเสี่ยงในการรับเชื้อได้เช่นกัน เพราะเชื้อสามารถอยู่บนพื้นผิว เช่น โลหะ แก้ว ไม้ หรือพลาสติกได้นานถึง 5 วัน รวมถึงการอยู่ใกล้หรือสัมผัสกับผู้ป่วยด้วย นอกจากนี้แล้วเชื้อที่ขับออกทางอุจจาระก็ยังแพร่เชื้อได้ โดยมีระยะฟักตัว 9 – 14 วัน “COVID-19 (โควิด-19)” เป็นอีกชื่อเรียกหนึ่งของไวรัสโคโรนาสายพันธุ์ใหม่ มีหลักฐานจากการถอดรหัสพันธุกรรมพบว่า SARS-CoV-2 มีต้นกำเนิดมาจากค้างคาวมงกุฎเทาแดง แต่ก็ยังไม่สามารถยืนยันได้ว่าสัตว์ประเภทใดที่นำเชื้อมาสู่คน ทว่า COVID-19 สามารถติดต่อกันได้จากคนสู่คน ทำให้แพร่ระบาดต่อเนื่องไปทั่วโลกในเวลานี้ มีผู้ป่วยติดเชื้อมากกว่า 1 ล้านคนแล้ว

ผู้จัดทำเล็งเห็นว่าในส่วนของการนำเสนอเรื่องของโรคระบาด COVID-19 โดยผ่านแอนิเมชันนั้น จะช่วยสามารถทำให้ผู้ชมเข้าใจถึงที่มาของโรคระบาด และแนวทางวิธีการป้องกันตัวในเบื้องต้น ทำให้ผู้ชมเข้าใจง่าย และมีแหล่งเผยแพร่ทางสาธารณะที่มีผู้ชมจำนวนมากสามารถเข้าถึงสื่อประเภทแอนิเมชันเหล่านี้ได้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อสนับสนุนให้แอนิเมชันเป็นสื่อกลางแทนการเล่าเรื่องเพื่อที่จะได้รู้ถึงภัยของโรคระบาด covid-19
2. เพื่อใช้แอนิเมชันเป็นสื่อกลาง ในการรับมือและป้องกันการติดต่อของโรคระบาด covid-19
3. เพื่อสามารถสร้างผลงานแอนิเมชัน และนำผลงานที่ผลิตเผยแพร่สู่สาธารณะ ให้บุคคลทั่วไปที่สนใจสามารถดาวน์โหลดเพื่อให้เกิดประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจ

.....
กตเทพ ทองโชติ

ผู้เสนอและจัดทำโครงการ
(นาย กตเทพ ทองโชติ)

.....


(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ณพนันท์ สุขสมบุรณ์)
(ประธานสาขาฯ)

